



ROMÂNIA
JUDEȚUL SATU MARE
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI PĂULEȘTI



HOTĂRÂREA NR. 42/2016

privind aprobarea acoperirii deficitului la secția de dezvoltare din execuția de casă pe anul 2016 a comunei Viile Satu Mare, județul Satu Mare

Consiliul local al comunei Viile Satu Mare, județul Satu Mare,
Văzând expunerea de motive al primarului comunei Viile Satu Mare privind propunerea fundamentată pentru acoperirea deficitului la secția de dezvoltare din execuția de casă, din excedentul anual al bugetului local pe anul 2016,

Având în vedere Ordinul nr.2890/21/12/2016 privind aprobarea normelor de închidere a exercițiului bugetar pe anul 2016,

În conformitate cu prevederile art.58, alineatul 1, literele "a" și "b" din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare,

În baza prevederilor art.36, alineatul 2, litera "b", alineatul 4, litera "a", art. 44 din Legea nr. 215/2001, republicată. privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1.- Se aprobă acoperirea deficitului la secțiunea de dezvoltare din execuția de casă pe anul 2016 a comunei Viile Satu Mare, județul Satu Mare în valoare de 850.000 lei din excedentul anual al bugetului local de pe anul 2016.

Art.2.- Se aprobă utilizarea sumei de 850.000 lei din excedentul anului bugetar 2016 pentru cheltuielile de dezvoltare angajate.

Art.3.- Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează primarul comunei Viile Satu Mare, în calitate de ordonatorul principal de credite bugetare și Compartimentul contabil și achiziții publice din aparatul de specialitate al primarului comunei Viile Satu Mare, județul Satu Mare.

Se va comunica cu: Instituția Prefectului județului Satu Mare, Primarul comunei Viile Satu Mare precum Compartimentul contabil și achiziții publice din aparatul de specialitate al primarului comunei Viile Satu Mare, județul Satu Mare.

Viile Satu Mare 30.12.2016

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ
BURJAN ALEXANDRU



Contrasemnat – secretar
SAVA EVA